

# St. Georgener wollen fit fürs Leben machen

Mit einem gewaltfreien Computerspiel wollen Tanja und Gerhard Rattenegger Kinder stärken.

■ ST. GEORGEN. Zwei Jahre lang haben Tanja und Gerhard Rattenegger an ihrem Herzenprojekt getüftelt. Das Ergebnis ist „playBenno“, ein Computerspiel, mit dem man acht- bis zwölfjährigen Kindern vermitteln will, dass sie wertvoll sind und Talente haben. „Unser Spiel soll Kindern dabei helfen, fit für die vielfältigen Herausforderungen im Alltag zu werden“, so Gerhard Rattenegger. Deshalb müssen die Kinder im Spiel in der Haut von Benno eine Reihe von herausfordernden Alltagssituationen bestehen – und ei-



Tanja und Gerhard Rattenegger haben zwei Jahre lang an dem Spiel getüftelt

gene Entscheidungen treffen. Ein Beispiel: Bennos Cousine wird von Kindern ausgelacht. Macht Benno mit oder tröstet er sie? „Das Spiel verknüpft emotionales Lernen mit Spiel, Spaß und Abenteuer“, sagt Tan-

ja Rattenegger. Die Idee ist den beiden Psychologie- und BWL-Absolventen schon während des Studiums an der Alpen-Adria Universität Klagenfurt gekommen.